

Quel étrange animal!

5 à 7 ans

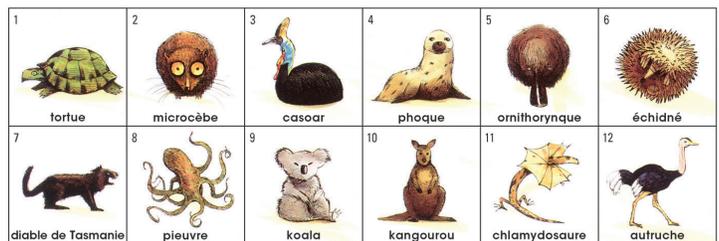


Christiane Duchesne, Célestin de la Grange
et Daniel Sylvestre
24 pages, broché, 12 cm × 26 1/2 cm (4 3/4 po × 10 1/2 po)
ISBN : 978-2-7615-0967-1
N° PRODUIT : 404 8385

Voici des êtres intrigants :
chacun est formé de parties du corps
de 12 animaux différents.
Observe bien.
Est-ce vraiment si étrange ?
C'est presque réel !

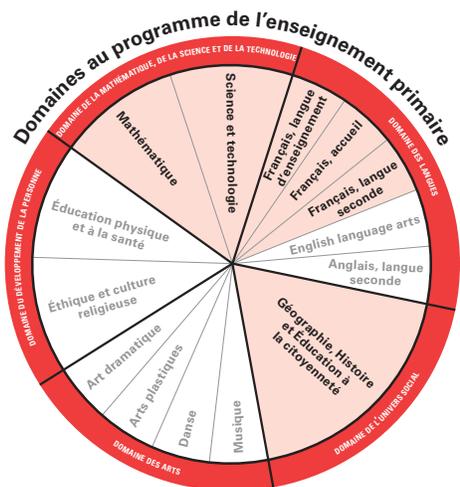


12



© KINESIS EDUCATION INC. TOUTE REPRODUCTION INTERDITE SANS AUTORISATION

13



STRATÉGIES COGNITIVES ET MÉTACOGNITIVES

Observer, associer, explorer, expérimenter, organiser, comparer, sélectionner, utiliser le mot exact, questionner et se questionner, anticiper, vérifier, évaluer, utiliser adéquatement les objets, porter attention, maintenir sa concentration.

CONNAISSANCES SE RAPPORTANT AU DÉVELOPPEMENT PHYSIQUE ET MOTEUR, LANGAGIER, AU DÉVELOPPEMENT COGNITIF EN FRANÇAIS ET EN MATHÉMATIQUES, AU DOMAINE DE L'UNIVERS SOCIAL AINSI QU'À LA SCIENCE ET À LA TECHNOLOGIE

	PAGE(S)
Physique et moteur :	
– Repérer la position des parties du corps d'un animal dans l'espace (sur, entre, au-dessus, en dessous...).	2 à 22
Langagier :	
– S'exprimer dans un langage approprié.	2 à 22
Français :	
(connaissances liées à l'utilisation du vocabulaire)	
– Nommer les parties d'animaux qui ont servi à créer les étranges créatures.	2 à 22
– Explorer et utiliser du vocabulaire en contexte.	
– Vocabulaires visuels variés.	
Mathématiques :	
– Associer, repérer et comparer les animaux qui font partie des créatures.	2 à 22
Domaine de l'univers social :	
– Construire sa représentation de l'espace.	2 à 22
Science et technologie :	
– L'univers du vivant.	2 à 22