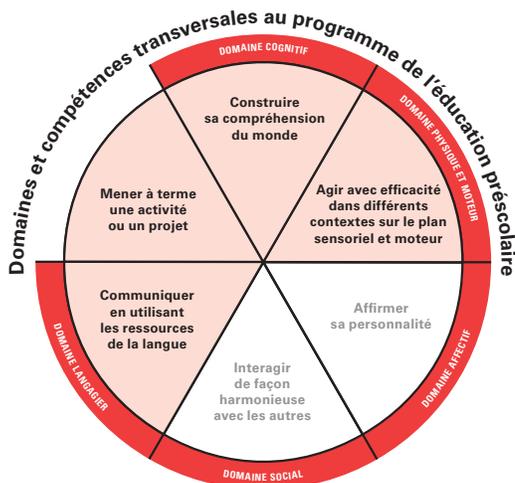




Christiane Duchesne, Célestin de la Grange  
et Marie-Louise Gay  
24 pages, broché, 12 cm × 26 1/2 cm (4 3/4 po × 10 1/2 po)  
ISBN : 978-2-7615-0032-6  
N° PRODUIT : 404 8419

Comment Chélonie la tortue,  
Anoura la grenouille,  
Mustéla la moufette et d'autres  
animaux aventureux vont-ils trouver  
leur chemin dans le labyrinthe?  
Aide-les.



Anoura la grenouille veut se rendre au grand nénuphar sans se mouiller les pieds. Montre-lui le chemin. N'oublie pas de résoudre le casse-tête!

■ À quelle case de la page du bas correspond chaque case de l'illustration de la page du haut?

1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12

1 2 3 4 5 6

1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12

© KINÉDÉ ÉDUCATION INC. TOUTE RÉPRODUCTION INTERDITE SANS AUTORISATION 5

### STRATÉGIES COGNITIVES ET MÉTACOGNITIVES

Observer, associer, explorer, expérimenter, organiser, sélectionner, utiliser le mot exact, questionner et se questionner, vérifier, évaluer, utiliser adéquatement les objets, porter attention, maintenir sa concentration.

### CONNAISSANCES SE RAPPORTANT AU DÉVELOPPEMENT PHYSIQUE ET MOTEUR, LANGAGIER AINSI QU'AU DÉVELOPPEMENT COGNITIF EN FRANÇAIS ET EN MATHÉMATIQUES

		PAGE(S)
<b>Physique et moteur :</b>	– Repérer la position d'un animal, d'un objet, et le bon chemin dans l'espace.	2 à 22
<b>Langagier :</b>	– S'exprimer dans un langage approprié.	2 à 22
<b>Français :</b>	– Lire et écrire des textes variés.	2 à 22
<b>Mathématiques :</b>	– Sélectionner les images pour recréer les paysages (former le casse-tête).	2 à 22
	– Repérer une image.	