

**arbre de probabilités**

Un arbre de probabilités est un diagramme en arbre auquel on a ajouté la probabilité du résultat associé à chacune de ses branches.

**biais**

En statistiques, un biais est une erreur qui se produit à une étape ou à une autre d'une étude.

**caractère**

Dans une étude statistique, le caractère, est ce que l'on cherche à mesurer.

**caractère qualitatif**

On dit qu'un caractère est qualitatif lorsqu'on peut l'exprimer de toute autre façon que par une valeur numérique.

**caractère quantitatif**

On dit qu'un caractère est quantitatif lorsqu'on peut l'exprimer sous forme de valeur numérique.

**caractère quantitatif continu**

Une donnée de caractère quantitatif continu est une variable numérique qui peut prendre n'importe quelle valeur d'un intervalle, valeur qui peut être entière, fractionnaire ou décimale.

**caractère quantitatif discret**

Une donnée de caractère quantitatif discret est une valeur numérique qui est obligatoirement entière.

**cas favorables**

On obtient le nombre de cas favorables à un événement E en dénombrant tous les éléments de l'univers des cas possibles qui appartiennent à cet événement E en tenant compte de la fréquence de chacun.

**cas possibles**

On obtient le nombre de cas possibles en dénombrant tous les éléments de l'univers des cas possibles, en tenant compte de la fréquence de chacun.

**collecte de données**

La collecte de données est la première étape d'une étude statistique. Cette étape consiste à compiler les données.

**diagramme à ligne brisée**

Un diagramme à ligne brisée est un diagramme qui illustre, au moyen d'un ensemble de segments placés bout à bout, l'évolution d'un phénomène dans le temps.

**diagramme circulaire**

Un diagramme circulaire sert à représenter la répartition des données d'une distribution statistique à l'aide d'un cercle divisé en secteurs, la taille de chacun des secteurs étant proportionnelle à la fréquence relative de la donnée observée.

**diagramme en arbre**

Un diagramme en arbre est un diagramme permettant de dénombrer les cas possibles d'une expérience aléatoire composée de plusieurs étapes. Il est construit à partir de segments de droites.

**distribution statistique**

Une distribution statistique est l'ensemble de toutes les données recueillies lors d'une étude statistique. L'aspect des individus de la population étudiée sur laquelle porte une étude statistique se nomme un caractère.

**échantillon**

Un échantillon est un sous-ensemble d'une population sélectionnée spécifiquement pour une étude statistique.

**échantillon représentatif**

Un échantillon est représentatif de la population s'il reflète le plus fidèlement possible les caractéristiques de la population.

**échantillonnage**

L'échantillonnage est un mode de sélection d'individus d'une population dans le but de constituer un échantillon.

**échantillonnage aléatoire**

Former un échantillon aléatoire consiste à choisir au hasard un certain nombre d'individus de la population visée.

**échantillonnage systématique ou échantillonnage par intervalles**

La méthode d'échantillonnage systématique ou méthode d'échantillonnage par intervalles consiste à sélectionner les individus de l'échantillon à intervalle fixe dans la population visée par le sondage.

**effectif**

L'effectif d'une modalité ou d'une valeur est le nombre de fois que cette modalité ou cette valeur est observée dans les données d'une distribution.

**enquête**

Une enquête est une étude statistique qui se distingue du recensement et du sondage par le fait qu'elle requiert la compétence d'experts sur un sujet.

**étendue**

L'étendue d'une distribution est la différence entre la valeur maximale et la valeur minimale de cette distribution.

**étude statistique**

Une étude statistique est une étude qui sert à déterminer les caractéristiques d'une population. Il y a trois types d'études statistiques : le recensement, le sondage et l'enquête.

**événement**

Un événement est l'ensemble de tous les résultats de l'univers des cas possibles d'une expérience aléatoire qui répondent à des conditions spécifiques.

**événement certain**

On dit qu'un événement est certain si cet événement doit obligatoirement se produire. La probabilité de la réalisation d'un tel événement est 1.

**événement élémentaire**

On dit qu'un événement est élémentaire s'il contient un seul résultat de l'univers des cas possibles.

**événement impossible**

On dit qu'un événement est impossible si cet événement ne peut se produire. La probabilité que cet événement se réalise est 0.

**événement probable**

On dit qu'un événement est probable s'il est possible que cet événement se produise ou qu'il ne se produise pas. La probabilité d'un tel événement est un nombre strictement compris entre 0 et 1.

**événements compatibles**

Des événements sont compatibles s'ils peuvent se réaliser en même temps, c'est-à-dire s'ils comportent au moins un résultat commun.

**événements complémentaires**

Deux événements sont complémentaires s'ils sont incompatibles et que leur réunion contient tous les résultats de l'univers des résultats possibles. La somme des probabilités d'événements complémentaires est toujours égale à 1.

**événements dépendants**

Deux événements sont dépendants si les résultats de l'un influencent la probabilité de réalisation des résultats de l'autre.

**événements équiprobables**

On dit que deux événements sont équiprobables s'ils ont la même probabilité de se réaliser.

**événements incompatibles**

Deux événements sont incompatibles s'ils ne peuvent se réaliser en même temps, c'est-à-dire s'ils ne comportent aucun résultat commun.

**événements indépendants**

Deux événements sont indépendants si les résultats de l'un n'influencent pas la probabilité de réalisation des résultats de l'autre.

**expérience aléatoire**

Une expérience aléatoire est une expérience dont le résultat relève du hasard, c'est-à-dire un phénomène dont on peut dresser la liste de tous les résultats possibles, mais sans toutefois pouvoir prédire avec certitude celui qu'on observera.

**fréquence relative**

La fréquence relative d'une donnée est une mesure, en pourcentage, de l'importance de cette donnée par rapport à l'ensemble de toutes les données.

**grille**

Une grille est un tableau permettant d'énumérer les cas possibles d'une expérience aléatoire composée de deux étapes.

**hasard**

On dit qu'une expérience relève du hasard lorsqu'on ne peut en prédire avec certitude le résultat.

**inventaire**

Un inventaire est un recensement dont la population est un ensemble d'objets.

**maximum**

Le maximum d'une distribution statistique est sa valeur la plus grande.

**minimum**

Le minimum d'une distribution statistique est sa valeur la plus petite.

**modalité**

Les modalités sont les données à caractère qualitatif d'une distribution statistique.

**mode**

Le mode d'une distribution statistique est la modalité qui apparaît le plus souvent dans la distribution.

**moyenne**

La moyenne d'un ensemble de données est une valeur qui représente bien ces données. On l'obtient en additionnant toutes les données et en divisant le résultat par le nombre de données.

**population**

En statistique, une population est l'ensemble des êtres vivants ou des objets sur lesquels porte une étude statistique.

**probabilité d'un résultat d'une expérience aléatoire**

La probabilité d'un résultat d'une expérience aléatoire est la mesure des chances que l'on arrive à ce résultat lors de la réalisation de cette expérience aléatoire. La probabilité d'un résultat est toujours un nombre compris entre 0 et 1 (inclusivement).

**probabilité d'un événement**

La probabilité d'un événement est un nombre qui quantifie la possibilité que cet événement se produise. La probabilité d'un événement E est le rapport entre le nombre de cas favorables et le nombre de cas possibles:  $P(E) = \frac{\text{nombre de cas favorables}}{\text{nombre de cas possibles}}$ .

**probabilité fréquentielle**

La probabilité fréquentielle d'un événement est obtenue à la suite d'une expérimentation.

Probabilité fréquentielle =  $\frac{\text{nombre de fois où le résultat est observé}}{\text{nombre de fois où l'on a répété l'expérience}}$ .

**probabilité théorique**

La probabilité théorique d'un événement est calculée à partir du nombre de cas favorables et du nombre de cas possibles reliés à une expérience aléatoire :

$$\text{Probabilité théorique} = \frac{\text{nombre de cas favorables}}{\text{nombre de cas possibles}}.$$

**question biaisée**

On dit qu'une question est biaisée lorsqu'elle ne reflète pas l'opinion de la population visée par le sondage.

**recensement**

Un recensement est une étude statistique qui tient compte de chacun des individus ou des objets d'un groupe sur lequel porte l'étude.

**réseau**

Un réseau est un diagramme permettant d'énumérer tous les cas possibles d'une expérience aléatoire composée de plusieurs étapes.

**résultat d'une expérience aléatoire**

Un résultat d'une expérience aléatoire est une issue de cette expérience.

**rupture d'axe**

Une rupture d'axe est un petit symbole qu'on ajoute sur l'axe horizontal ou l'axe vertical d'un diagramme dans le but de modifier le pas de graduation et ainsi d'éliminer la partie de l'axe inutilisée.

**sondage**

Un sondage est une étude statistique limitée à un sous-ensemble de la population.

**statistique**

La statistique est la partie des mathématiques qui a pour but de tirer des conclusions et de faire des prévisions à partir de la collecte, du classement, de l'analyse et de l'interprétation de données.

**tableau de compilation de données**

Un tableau de compilation de données est une liste de toutes les données observées lors d'une étude statistique.

**tableau d'effectifs**

Un tableau d'effectifs est une liste de toutes les modalités ou valeurs observées lors d'une étude statistique accompagnées de leur effectif, c'est-à-dire du nombre de fois qu'on a observé cette modalité ou cette valeur.

**tableau de fréquences relatives**

Dans un tableau de fréquences relatives, on indique, à l'aide d'un pourcentage, l'importance relative de chaque donnée par rapport à l'ensemble des données.

**univers des cas possibles**

L'univers des cas possibles d'une expérience aléatoire est l'ensemble de tous les résultats d'une expérience aléatoire.

**valeur**

Les valeurs sont les données à caractère quantitatif d'une distribution statistique.