

aire latérale

L'aire latérale d'un solide est la somme des aires de ses faces latérales.

aire totale

L'aire totale d'un solide est la somme des aires de toutes ses faces, incluant les bases.

angle de fuite

Dans une représentation en perspective, l'angle de fuite est l'angle formé par l'axe correspondant à la profondeur et l'horizontale.

apex d'une pyramide

L'apex d'une pyramide est le point de rencontre de toutes les faces triangulaires de la pyramide.

apex du cône

L'apex d'un cône est le point relié à chacun des points de la base circulaire du cône.

apothème d'un cône droit

L'apothème d'un cône droit est la distance entre son apex et n'importe quel point du cercle qui délimite la base du cône.

apothème d'un polygone régulier

L'apothème d'un polygone régulier est la longueur du segment reliant son centre au milieu d'un de ses côtés.

apothème d'une pyramide régulière

L'apothème d'une pyramide régulière est la distance entre son apex et le milieu de n'importe quel côté de sa base.

arête

Une arête d'un solide est la ligne formée par la rencontre de deux de ses faces.

arête fuyante

Dans une représentation en perspective, une arête fuyante est une arête mesurée sur l'axe correspondant à la profondeur.

bases d'un prisme

Les bases d'un prisme sont deux polygones isométriques qui sont réunis par des faces rectangulaires.

binôme

Un binôme est une expression algébrique comportant deux termes : c'est la somme ou la différence algébrique de deux monômes non semblables.

carré d'un nombre

Le carré d'un nombre est le produit de ce nombre par lui-même.

carré parfait

Un carré parfait est un nombre qui est le carré d'un nombre naturel.

cathète

Les cathètes d'un triangle rectangle sont les côtés adjacents à l'angle droit.

coefficient

On appelle coefficient la valeur numérique qui multiplie une variable. Par convention, on écrit le coefficient devant la variable qui l'accompagne.

cône

Le cône droit est un corps rond comportant une base circulaire dont chacun des points est équidistant et relié à un point au-dessus de son centre, nommé l'apex du cône.

constante

Une constante, ou un terme constant, est un nombre seul, non accompagné d'une variable.

corps rond

Un corps rond est un solide formé à partir de surfaces dont au moins l'une est courbe.

cube

Le cube est un polyèdre qui comporte six faces carrées identiques.

cube d'un nombre

Le cube d'un nombre est le produit de trois facteurs égaux à ce nombre.

cylindre

Un cylindre est un corps rond qui comporte deux bases circulaires réunies l'une à l'autre par une surface latérale courbe.

développement d'un solide

Un développement d'un solide est la représentation des faces de ce solide sur un plan. Le développement d'un solide est l'illustration, en deux dimensions de l'enveloppe extérieure de ce solide.

distributivité

Appliquer la distributivité de la multiplication par rapport à l'addition ou à la soustraction consiste à multiplier un terme par chacun des termes d'une expression algébrique comportant plusieurs termes.

expression algébrique

Une expression algébrique est un ensemble de lettres et de nombres reliés entre eux par des symboles d'opérations mathématiques.

face d'un solide

Une face d'un solide est une surface délimitant une partie de ce solide dans l'espace.

figures isométriques

Des figures isométriques sont des figures qui ont toutes leurs dimensions identiques.

figures planes équivalentes

Deux figures planes sont équivalentes si elles ont exactement la même aire.

figures semblables

Des figures semblables sont des figures de même forme dont les mesures des segments sont liées par un rapport de proportionnalité. Elles sont l'agrandissement ou la réduction l'une de l'autre.

hypoténuse

Dans un triangle rectangle, l'hypoténuse est le côté le plus long. L'hypoténuse est toujours située en face de l'angle droit.

isométrie

Une isométrie est une transformation géométrique qui conserve les mesures des figures.

ligne d'horizon

La ligne d'horizon est la ligne horizontale sur laquelle se trouvent les points de fuite d'une projection centrale.

mise en évidence

La mise en évidence simple est un procédé qui consiste à décomposer un polynôme en deux facteurs: le produit d'un monôme par un polynôme.

monôme

Un monôme est une expression algébrique comportant un seul et unique terme. Le terme peut être constant ou variable.

nombre irrationnel

Un nombre irrationnel est un nombre dont le développement décimal est infini et non périodique.

nombre rationnel

Un nombre rationnel est un nombre que l'on peut écrire sous la forme d'une fraction $\frac{a}{b}$, où a et b sont des nombres entiers et b est différent de zéro. Un nombre rationnel a un développement décimal fini ou périodique.

notation exponentielle

La notation exponentielle consiste à exprimer le produit de plusieurs nombres identiques sous une forme abrégée en utilisant un exposant.

notation scientifique

Écrire un nombre en notation scientifique consiste à l'exprimer sous la forme du produit d'un nombre compris entre 1 et 9,999 9... et une puissance de 10.

perspective axonométrique

Une représentation en perspective axonométrique est une représentation d'un objet sur un système d'axes placés de façon à former trois angles de 120° .

perspective cavalière

Une représentation en perspective cavalière est une représentation d'un objet dont les trois dimensions sont reportées sur trois axes. Deux des axes sont perpendiculaires et le troisième, représentant la profondeur, représente un certain angle avec l'horizontale.

point de fuite

Un point de fuite est un point imaginaire où converge le prolongement des arêtes de la représentation d'un objet tridimensionnel.

polyèdre

Un polyèdre est un solide dont toutes les faces sont des polygones.

polygone régulier

Un polygone est dit régulier si tous ses côtés et tous ses angles sont congrus.

polynôme

Un polynôme est une expression algébrique comportant un ou plusieurs termes: c'est la somme ou la différence algébrique de plusieurs monômes.

prisme

Le prisme est un polyèdre construit à partir de deux polygones congrus, les bases, réunis par des faces rectangulaires.

projection centrale

Une projection centrale est une représentation d'un objet tridimensionnel caractérisée par la présence d'un ou de deux points imaginaires où convergent les prolongements des arêtes de la figure, appelés points de fuite. Ces points de fuite sont situés sur une ligne horizontale appelée la ligne d'horizon.

projection orthogonale

Une projection orthogonale d'un objet est une représentation de la vue, plane, qu'un observateur a de cet objet en se plaçant perpendiculairement aux faces de l'objet.

projection parallèle

Une projection parallèle est la représentation d'un objet selon trois axes (un pour chacune des trois dimensions), qui se rejoignent en un même point, soit l'un des sommets de l'objet étudié.

pyramide

La pyramide est un solide dont chacun des côtés de la base, en forme de polygone, est relié à un point, qu'on appelle l'apex de la pyramide, par une face triangulaire.

pyramide régulière

Une pyramide régulière est une pyramide dont la base est un polygone régulier.

racine carrée d'un nombre

La racine carrée d'un nombre positif a est un nombre positif qui, lorsqu'il est élevé au carré, donne le nombre a .

racine cubique d'un nombre

La racine cubique d'un nombre a est un nombre de même signe que a , tel que, lorsqu'il est élevé au cube, donne le nombre de départ a .

radical

Le radical est le symbole $\sqrt{\quad}$ par lequel on désigne la racine carrée d'un nombre.

radicande

Le radicande est le nombre qu'on trouve sous le radical.

rapport de similitude

Le rapport de similitude, généralement noté k , correspond au rapport des mesures de deux segments homologues. Ces segments peuvent être des côtés, des hauteurs, des rayons, des périmètres, etc.

relation de Pythagore

La relation de Pythagore affirme que dans un triangle rectangle, le carré de la mesure de l'hypoténuse est égal à la somme des carrés des mesures des cathètes. On peut énoncer cette règle de la façon suivante: $a^2 + b^2 = c^2$ où a et b sont les mesures des cathètes et c la mesure de l'hypoténuse.

solide

Un solide est une figure en trois dimensions délimitée par une surface fermée non déformable. Il occupe donc un volume dans l'espace.

solide décomposable

Un solide décomposable est un solide pouvant être décomposé en plusieurs solides simples ou parties de solides simples.

solides équivalents

Des solides sont dits équivalents s'ils occupent exactement le même volume.

solides isométriques

Des solides isométriques sont des solides identiques. Ils ont la même forme et les mêmes dimensions.

solides semblables

Des solides semblables sont des solides qui ont la même forme, mais dont les mesures des côtés homologues sont proportionnelles.

sommet

Un sommet d'un solide est le point de rencontre de deux de ses arêtes.

sphère

La sphère est un corps rond dont chaque profil est délimité par un cercle. Chacun des points de la sphère est situé à égale distance de son centre.

terme

Un terme peut être un nombre seul ou encore le produit d'une ou de plusieurs variables par un coefficient.

terme constant

Un terme constant, ou une constante, est un nombre seul, non accompagné d'une variable.

terme variable

Un terme variable est le produit d'une ou de plusieurs variables par un coefficient.

termes semblables

Deux termes sont semblables s'ils sont composés des mêmes variables affectées des mêmes exposants ; seul leur coefficient peut différer. Deux termes constants sont aussi des termes semblables.

tétraèdre

Un tétraèdre est une pyramide à base triangulaire.

triangle rectangle

Un triangle rectangle est un triangle caractérisé par la présence d'un angle droit.

trinôme

Un trinôme est une expression algébrique comportant trois termes : c'est la somme ou la différence algébrique de trois monômes non semblables.

variable

Une variable est un symbole, le plus souvent une lettre, qui représente une quantité pouvant varier selon le contexte.