Chances de réalisation d'un événement

$$\textbf{Probabilité} = \frac{\text{nombre de cas favorables}}{\text{nombre de cas possibles}}$$

$$\text{« } \textbf{chances pour} \text{ » } = \frac{\text{nombre de cas favorables}}{\text{nombre de cas défavorables}}$$

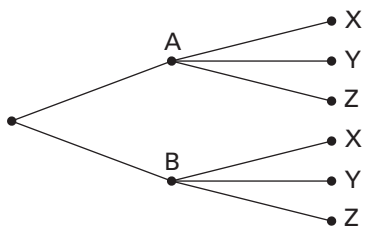
$$\text{« } \textbf{chances contre} \text{ » } = \frac{\text{nombre de cas défavorables}}{\text{nombre de cas favorables}}$$

Représentation d'une expérience aléatoire composée de plusieurs étapes

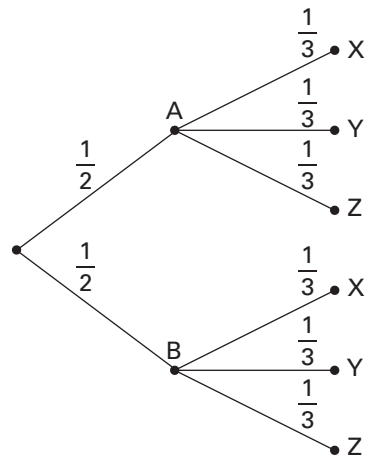
Tableau à double entrée

	X	**Y**	**Z**
A	(A, X)	(A, Y)	(A, Z)
B	(B, X)	(B, Y)	(B, Z)

Diagramme en arbre



Arbre de probabilités



Espérance mathématique de gain dans le contexte des jeux

$$E = P(R_1) \cdot G(R_1) + P(R_2) \cdot G(R_2) + P(R_3) \cdot G(R_3) + \ldots + P(R_n) \cdot G(R_n) - M$$

où E est l'espérance de gain ;
$P(R_1)$ est la probabilité du i-ème résultat ;
$G(R_1)$ est le gain associé au i-ème résultat ;
M est la mise.