veritech MD

La série *Mon monde à moi* — Préscolaire

La collection VERITECH et les correspondances conformément aux contenus de formation prescrits au programme de l'école québécoise.

La série ***Mon monde à moi***, conçue pour les 4 à 6 ans, c'est le monde de Julie, de David, de Nadia, de Paco et de tous les autres personnages d'enfants qui animent les six livres de la série. Les activités de mise en situation rappellent à l'élève sa propre réalité et favorisent le transfert des apprentissages.

Ensemble de 6 livres 404 8633 — *comprend 403 0136 + 403 0169 + 403 0144 + 404 2958 + 403 0151 + 404 2966*

Les stratégies

STRATÉGIES MOTRICES ET PSYCHOMOTRICES

- Se situer dans l'espace, le temps, et par rapport à la matière.
- Utiliser adéquatement les objets, les ressources et les matériaux.
- Porter attention.
- Maintenir sa concentration.
- Se parler positivement (« Je suis capable ! »).

STRATÉGIES COGNITIVES ET MÉTACOGNITIVES

- Observer, explorer, expérimenter, organiser, repérer, identifier, associer, planifier, classifier, comparer, sélectionner, questionner et se questionner, vérifier et évaluer, partager, proposer, encourager, exprimer, écouter, assumer.

Les connaissances

CONNAISSANCES SE RAPPORTANT AU DÉVELOPPEMENT PHYSIQUE ET MOTEUR

- Les parties du corps (ex. : cheville, gorge), leurs caractéristiques (ex. : yeux bleus), leurs fonctions (ex. : respirer), leurs réactions (ex. : le front devient chaud par la fièvre).
- Les cinq sens, les caractéristiques qui y sont associées (ex. : salé, rugueux), leurs fonctions (ex. : voir, entendre, sentir).
- Les actions de motricité globale (ex. : courir, lancer, sauter, glisser, grimper).
- Les jeux d'assemblage (ex. : casse-tête, blocs, mécano).
- Les besoins physiques (ex. : se nourrir, se reposer, se vêtir).
- Les positions d'une personne ou d'un objet dans l'espace (ex. : derrière, en face, en avant, sous, à droite, à gauche, entre).

CONNAISSANCES SE RAPPORTANT AU DÉVELOPPEMENT AFFECTIF

- Les gestes d'autonomie (ex. : trouver le matériel ou les ressources utiles à ses activités).
- Les gestes de responsabilité (ex. : ranger ses jeux, prendre soin du matériel).

Boîtier veritech
N° PRODUIT : 404 3022

CONNAISSANCES SE RAPPORTANT AU DÉVELOPPEMENT SOCIAL

- Collaboration avec les autres (ex. : partager ses jeux, proposer son aide et encourager les autres)
- Participation à la vie de groupe (ex. : exprimer ses idées, écouter les autres, assumer des responsabilités)

CONNAISSANCES SE RAPPORTANT AU DÉVELOPPEMENT LANGAGIER

- Les gestes associés à l'émergence de l'écrit (ex. : tenir un livre dans le bon sens, suivre de gauche à droite).
- Les concepts et les conventions propres au langage écrit (ex. : jeux avec des lettres, des mots).
- La connaissance de quelques lettres de l'alphabet.
- La connaissance de quelques mots écrits.

CONNAISSANCES SE RAPPORTANT AU DÉVELOPPEMENT COGNITIF

- Les mathématiques : les jeux de nombres, le dénombrement (ex. : compter le nombre de vaches), les jeux d'association (ex. : associer un objet à une forme géométrique), de comparaison (ex. : l'aspect extérieur et l'aspect intérieur de deux objets), de regroupement et de classement (ex. : classer des objets selon leur couleur), de régularité (ex. : créer des suites d'objets de plus en plus complexes).
- Les concepts de temps (ex. : aujourd'hui, hier, les saisons, les fêtes).
- Les concepts d'espace (ex. : haut, bas, près, loin, milieu, grand, large).

KINĒSIS ÉDUCATION
www.ebbp.ca
Canada L'ensemble des titres admissibles de notre production bénéficie du soutien financier du gouvernement du Canada.