

POURQUOI JOUER À QUICKCHECK MATHS CHEZ SOI ?



L'objectif

- éveiller le goût des mathématiques chez les apprenants du [préscolaire](#), [1^{re} année](#), [2^e année](#) et [3^e année](#)

L'essentiel

- un [outil d'apprentissage](#) stimulant qui permet l'autocorrection
- comprend 5 domaines de mathématiques; 1 [livre par domaine](#)
- comprend 24 activités par livre, sous forme de casse-tête visuel
- un [boîtier de 6 jetons](#) est nécessaire [pour jouer](#) et pour se corriger
- des livres avec reliure robuste, réutilisables à l'infini; entièrement réalisés et imprimés ICI

À usage multiple

- permet l'apprentissage, la pratique et l'approfondissement des concepts clés
- adapté aux apprenants atteints d'autisme et de troubles d'apprentissage

Pour l'apprenant inlassable

- ludique, facile à utiliser; évite la fatigue oculaire
- un passe-temps amusant lors des déplacements en voiture, en avion ou dans une salle d'attente
- permet l'autoévaluation et l'autocorrection
- développe la capacité d'observation, de raisonnement et de logique
- développe aussi la compétence langagière, l'autonomie, favorise l'estime de soi: 3 éléments essentiels à la réussite scolaire
- permet d'apprendre à son rythme

Pour le parent

- nécessite peu de supervision et de planification; exige peu d'espace de rangement
- guides [d'évaluation formative](#) et [diagnostique](#) disponibles pour chacun des niveaux scolaires – préscolaire à 1^{re} année du 2^e cycle primaire
- [Liste de prix](#)

Pour une démonstration :
cliquez sur le boîtier



6 jetons sont
nécessaires pour jouer

Pour une vue d'ensemble :
cliquez sur les livres



**SANS
ÉCRAN**

