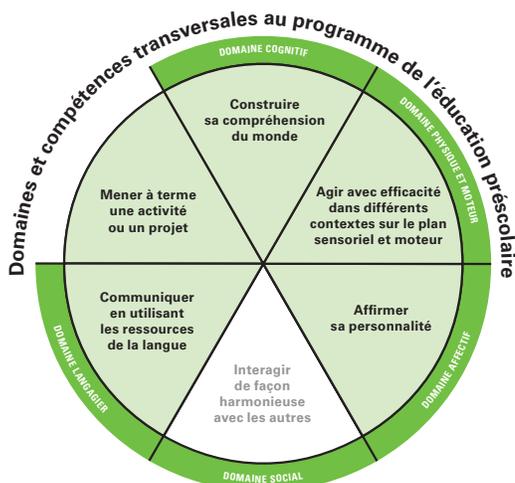




Corridor appalachien, Caroline Soucy  
24 pages, broché, 12 cm × 26 1/2 cm (4 3/4 po × 10 1/2 po)  
ISBN : 978-2-7615-0912-1  
N° PRODUIT : 405 0001

Je suis de nature curieuse.  
J'observe partout autour.  
J'explore la faune et la flore  
qui m'entourent.



### Des mamans et des petits

10

■ Ces mamans ont perdu la trace de leurs petits. Aide-les à les retrouver.

1 la femelle castor	2 la ratonne	3 la salamandre	4 la crapaud	5 l'ourse	6 la chouette
7 la héronne	8 la grenouille	9 la renarde	10 la femelle merle	11 la biche	12 la tortue

1 les têtards	2 les castoreaux	3 les poussins	4 les ratonneaux	5 les larves	6 les renardeaux
7 les héronneaux	8 les oisillons	9 le petit	10 les têtards	11 les oursos	12 le faon

© KINERIS EDUCATION INC. TOUTE REPRODUCTION INTERDITE SANS AUTORISATION 11

### STRATÉGIES COGNITIVES ET MÉTACOGNITIVES

Observer, explorer, expérimenter, organiser, associer, planifier, classer, comparer, sélectionner, mémoriser, produire des idées nouvelles, questionner et se questionner, anticiper, vérifier, évaluer.

### CONNAISSANCES SE RAPPORTANT AU DÉVELOPPEMENT PHYSIQUE ET MOTEUR, AFFECTIF, LANGAGIER AINSI QU'AU DÉVELOPPEMENT COGNITIF À LA SCIENCE ET À LA TECHNOLOGIE

		PAGE(S)
<b>Physique et moteur:</b>	– Les parties du corps, leurs caractéristiques et leurs fonctions.	2, 4, 6, 8, 12
	– Les cinq sens et les caractéristiques qui y sont associées.	6, 8
<b>Affectif:</b>	– Exprimer ses émotions.	22
	– Les gestes associés à l'émergence de l'écrit: l'imitation du lecteur.	2 à 22
<b>Langagier:</b>	– S'exprimer dans un langage approprié.	2 à 22
	– Les jeux de communication.	10, 18, 20
	– Les jeux symboliques.	22
	– Les jeux d'expérimentation, l'observation et la manipulation d'objets.	2 à 22
<b>Science et technologie:</b>	– Les concepts de temps.	20
	– La recherche d'explications et de conséquences en rapport avec des éléments et phénomènes naturels.	20